

Einfach bessere Jobs finden.



Schreiner (m/w/d)

Wir suchen Sie! - Ab sofort, in Vollzeit für ein Unternehmen im Raum München.

Ihre Aufgaben:

- ✓ Fertigung von Bauteilen und Baugruppen aus Holz
- ✓ Bedienen von Maschinen- und Anlagen
- ✓ Bearbeitung von holzverwandten Oberflächen
- ✓ Vormontage von verschiedenen Komponenten
- ✓ Allgemeine Tätigkeiten des Schreiners

Ihre Qualifikation:

- ✓ Abgeschlossene Ausbildung in einem handwerklichen Beruf, idealerweise Schreiner oder Tischler
- ✓ Handwerkliches Geschick
- ✓ Materialkenntnisse von Holz
- ✓ Bereitschaft zur Schichtarbeit
- ✓ Gute Deutschkenntnisse

Ihr Vorteil:

Wir sind eine internationale Unternehmensgruppe mit über 20.000 Mitarbeitern in Deutschland, Österreich, England, der Tschechischen Republik und den USA.

- ✓ Anstellung in einem unbefristeten Arbeitsverhältnis
- ✓ Schneller und unkomplizierter Einstieg
- ✓ Qualifikationsübergreifende Einstiegsmöglichkeiten
- ✓ Übertarifliche Bezahlung
- ✓ Lohnsteigerung durch tarifliche Branchenzuschläge
- ✓ Weitere Zusatzleistungen und optionale Zulagen
- ✓ Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- ✓ Kostenlose, persönliche Schutzausrüstung
- ✓ Langfristige und wohnortnahe Arbeitsplätze
- ✓ Chance auf Übernahme durch unsere Kunden
- ✓ Arbeitsplatzbezogene Weiterbildungsmöglichkeiten
- ✓ Profitieren Sie von unserem überregionalen Hofmann-Netzwerk!
- ✓ Individuelle Begleitung und Beratung im Bewerbungsprozess und im Kundeneinsatz
- ✓ Arbeitsmedizinische und sicherheitstechnische Betreuung

Bei uns finden Sie persönliche Entwicklungsmöglichkeiten durch Weiterbildung und verschiedene Einsätze bei renommierten Unternehmen aus Industrie, Handel und Dienstleistung. Bauen Sie bei und mit uns Ihr Knowhow weiter aus - wir begleiten Sie mit einer individuellen Beratung!

Ihr Kontakt zu Hofmann:

Zögern Sie nicht und bewerben Sie sich noch heute. Gerne beantworten wir Ihre Fragen telefonisch unter der 089-2355529-0 bzw. per E-Mail unter folgender Adresse: jobs-muenchen1@hofmann.info

Wir freuen uns, bald von Ihnen zu hören!
