

# Einfach bessere Jobs finden.



## Metallbauer - Feuerwehrfahrzeuge (m/w/d)

Bist du fasziniert von Fahrzeugen und möchtest deine Leidenschaft für den Fahrzeugbau mit dem Schutz und der Sicherheit anderer verbinden? Möchtest du Feuerwehrfahrzeuge entwickeln und bauen, die Leben retten können? Dann haben wir den idealen Job für dich!

Wir suchen nach erfahrenen und kreativen Fahrzeugbauern, die unseren Kunden bei der Konstruktion und Herstellung von Feuerwehrfahrzeugen unterstützen.

### Metallbauer für Feuerwehrfahrzeuge in Farnstädt (m/w/d)

#### Benefits:

- ✓ Anstellung in einem **unbefristeten Arbeitsverhältnis**
- ✓ Schneller und unkomplizierter Einstieg
- ✓ Qualifikationsübergreifende Einstiegsmöglichkeiten
- ✓ **Übertarifliche Bezahlung**
- ✓ Weitere Zusatzleistungen und optionale Zulagen
- ✓ **Urlaubs- und Weihnachtsgeld**
- ✓ **Kostenlose, persönliche Schutzausrüstung**
- ✓ Langfristige und wohnortnahe Arbeitsplätze
- ✓ **Chance auf Übernahme durch unsere Kunden**
- ✓ Arbeitsplatzbezogene Weiterbildungsmöglichkeiten
- ✓ Arbeitsmedizinische und sicherheitstechnische Betreuung

#### Ihr Job:

- ✓ Montieren von Metallkomponenten an Feuerwehrfahrzeugen
- ✓ Qualitätskontrolle der Bauteile mit anschließender Nachbearbeitung
- ✓ Unterstützung bei Reparatur- und Wartungsarbeiten
- ✓ abschließende Funktionskontrollen

#### Das bringen Sie mit:

- ✓ Erfolgreich abgeschlossene Berufsausbildung als KFZ-Mechatroniker(m/w/d), Schlosser(m/w/d), Konstruktionsmechaniker(m/w/d), Metallfacharbeiter(m/w/d) oder ähnliche Berufe
- ✓ **Quereinsteiger** mit Erfahrung im Fahrzeug- oder Metallbau sind ebenfalls willkommen
- ✓ Führerschein wünschenswert
- ✓ Hohes Qualitätsbewusstsein
- ✓ Selbstständige Arbeitsweise

**Ihr Kontakt zu Hofmann:**

Zögern Sie nicht und bewerben Sie sich noch heute. Gerne beantworten wir Ihre Fragen telefonisch unter der 034771 73990 oder 015119501780 bzw. per E-Mail unter folgender Adresse: [Querfurt@hofmann.info](mailto:Querfurt@hofmann.info)

Wir freuen uns, bald von Ihnen zu hören!

---