

# Einfach bessere Jobs finden.



## Schmied ab 15,92 €/Std. + Zulagen (m/w/d)

### "Man muss das Eisen schmieden, solange es heiß ist"

Sie haben eine erfolgreich abgeschlossene Ausbildung zum Schmied (m/w/d) oder eine Vergleichbare?  
Dann nichts wie los, Wir haben die passende Schmiede für Sie!

#### Ihre Aufgaben:

- ✓ Durchführung aller Vorbereitungs- und Nebenarbeiten im Schmiedeprozess
- ✓ Mitwirkung beim Umbau der Schmiedepressen entsprechend Tagesprogramm
- ✓ Durchführung notwendiger Kontrollarbeiten während des Schmiedeprozesses unter Anleitung
- ✓ Stempeln von Schmiedestücken entsprechend Stempeltechnologie und Zusatzstempelung entsprechend Schmiedekarte
- ✓ Be-/ Entladung der Öfen, einschließlich entsprechender Dokumentationen
- ✓ Durchführung von innerbetrieblichen Transportarbeiten mittels eines Krans
- ✓ Pflege und Wartung der Anlagen

#### Ihre Qualifikation:

- ✓ Abgeschlossene Ausbildung, vorzugsweise als Schmied, Verfahrensmechaniker Stahlfabrikation oder vergleichbar
- ✓ SAP Grundkenntnisse von Vorteil
- ✓ Selbständige Arbeitsweise und Konzentrationsfähigkeit
- ✓ Sie sind Teamplayer
- ✓ Voraussetzung zur Arbeit im Hitzebereich
- ✓ Bereitschaft zur Wochenend- und Schichtarbeit
- ✓ Darüber hinaus wünschenswert: Bedienberechtigung für Krane und Stapler

**Ihr Vorteil:**

- ✓ Anstellung in einem unbefristeten Arbeitsverhältnis
- ✓ Schneller und unkomplizierter Einstieg
- ✓ Qualifikationsübergreifende Einstiegsmöglichkeiten
- ✓ Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- ✓ Kostenlose, persönliche Schutzausrüstung
- ✓ Hohe Chance auf Übernahme durch unsere Kunden
- ✓ Arbeitsplatzbezogene Weiterbildungsmöglichkeiten
- ✓ Arbeitsmedizinische Betreuung
- ✓ Kostenfreie Mitarbeiterparkplätze
- ✓ Getränkeversorgung kostenlos

**Ihr Kontakt zu Hofmann:**

Zögern Sie nicht und bewerben Sie sich noch heute. Gerne beantworten wir Ihre Fragen telefonisch unter der 03731-20017-16 bzw. per E-Mail: [doreen.haake@hofmann.info](mailto:doreen.haake@hofmann.info)

Wir freuen uns, schon bald von Ihnen hören zu dürfen!

---